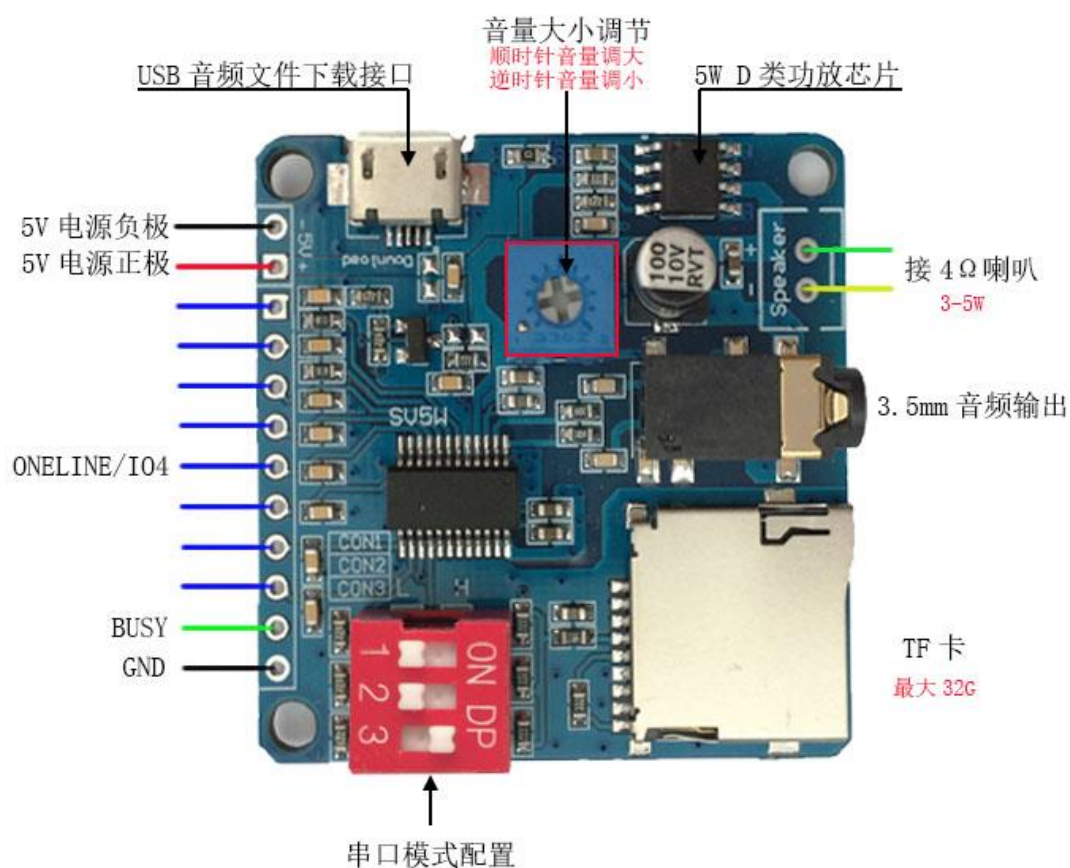


一线串口通信协议

一、硬件配置



配置说明：

配置引脚	CON3	CON2	CON1
电平设置	1	0	0

※ USB:00 SD:01 FLASH:02 NO_DEVICE : FF

3. 音量：音量总共为 31 级，0-30 级，上电默认为 20 级

4. 播放模式定义：上电默认为单曲停止

※ 全盘循环(00)：按顺序播放全盘曲目,播放完后循环播放

※ 单曲循环(01)：一直循环播放当前曲目

※ 单曲停止(02)：播放完当前曲目一次停止

※ 全盘随机(03)：随机播放盘符内曲目

※ 目录循环(04)：按顺序播放当前文件夹内曲目,播放完后循环播放，目录不包含子目录

※ 目录随机(05)：在当前目录内随机播放，目录不包含子目录

※ 目录顺序播放(06):按顺序播放当前文件夹内曲目,播放完后停止，目录不包含子目录

※ 顺序播放(07)：按顺序播放全盘曲目,播放完后停止

5. EQ 定义：上电默认 EQ 为 NORMAL(00)

※ NORMAL(00) POP(01) ROCK(02) JAZZ(03) CLASSIC(04)

6. DAC 输出通道定义：上电默认为 MP3 播放通道(00)

※ MP3 播放通道(00): 播放 MP3 通道,DAC 输出的声音为音乐播放的声音

※ AUX 通道(01):DAC 输出的声音为 P26 和 P27 输入的声音

※ MP3+AUX(02):AUX 通道 MP3 同时打开，DAC 输出的声音是音乐播放的声音和 P26、P27 输入的声音混合输出

7. 组合播放定义：组合播放是按文件名来组合，文件要求存储在“ZH”文件夹下，可以把要组合的文件名称更改为两个字节的名称，一般建议用数字表示。如：01.mp3,02.mp3,也可以用两个字母或一个汉字命名。

四、通信指令

指令(HEX)	功能	说明
---------	----	----

00	数字 0	数字 0 - 9 可以用需要数字的功能，比如选曲、设置音量、设置 EQ、设置循环模式、设置通道、设置插播曲目，先发数字后发功能指令
01	数字 1	
02	数字 2	
03	数字 3	
04	数字 4	
05	数字 5	
06	数字 6	
07	数字 7	
08	数字 8	
09	数字 9	
0A	清零数字	清除发送的数字
0B	选曲确认	配 合 数 字 实 现 (选曲、插播根据曲目名播放)
0C	设置音量	
0D	设置 EQ	
0E	设置循环模式	
0F	设置通道	
10	设置插播曲目	
11	播放	
12	暂停	
13	停止	停止所有模式下正在播放的音乐
14	上一曲	曲目序号由存储顺序

15	下一曲	决定，执行上一曲、下一曲
16	上一目录	播放上一目录中最后一首存储曲目
17	下一目录	播放下一目录中第一首存储曲目
18	选择 SD 卡	
19	选择 U 盘	
1A	选择 FLASH	
1B	系统睡眠	
1C	结束播放	结束当前播放，在插播曲目时使用，结束插播曲目，回到原来播放位置继续播放。

注：

1. 曲目名命名形式：五位数字+格式，如 00001.mp3、00255.mp3；
2. “曲目插播”只有 1 级插播，连续插播会覆盖前面的插播曲目（插播立即播放），曲目播放结束回到第一次插播断点继续播放；
3. “选曲”和“插播”是根据曲目名字播放，例如曲目名为“00123.mp3”，则选曲输入的数据依次为“0x01” “0x02” “0x03” “0x0B”，完成选曲；
4. “上一曲” “下一曲” “上一目录” “下一目录”是根据曲目序号查询的，其中“上一目录”是播放上一目录中最后一首曲目，“下一目录”是播放下一目录中第一首曲目。